

Créer une application pour Dessiner avec le doigt

1. Ouvrir le site <http://code.appinventor.mit.edu>
2. Suivez les consignes et le [tutoriel](#) pour réaliser la base de l'application et la fonction Addition, noter le code

Your Revisit Code: - - -

3. Reproduire le Designer ci-dessous

Créer un Arrangement Horizontal

Disposition: Arrangement horizontal

Propriétés: Hauteur (10 percent...), Largeur (100 percent...)

Créer 4 boutons et les renommer : Noir / Rouge / Vert / Bleu

Propriétés: Texte /couleur, Largeur = 25%, Hauteur = 10%

Ajouter un cadre et le renommer Espace

Dessin et animation: Cadre

Propriétés: Hauteur (Remplir parent), Largeur (Remplir parent)

Créer 1 bouton et le renommer : Effacer l'écran / Secouer

Propriétés: Hauteur (10 percent...), Largeur (100 percent...)

Ajouter le module Accéléromètre sur le Design

Capteurs: Accéléromètre

4. reproduire les Blocs ci-dessous

```

quand Espace .Glissé
  X début | Y début | X précédent | Y précédent | Xactuel | Yactuel | draggedAnySprite
  faire
    appeler Espace .Dessiner ligne
      x1 obtenir X précédent
      y1 obtenir Y précédent
      x2 obtenir Xactuel
      y2 obtenir Yactuel
  
```

```

quand Noir .Clic
  faire mettre Espace .Couleur de dessin à [Noir]
  
```

```

quand Rouge .Clic
  faire mettre Espace .Couleur de dessin à [Rouge]
  
```

```

quand Vert .Clic
  faire mettre Espace .Couleur de dessin à [Vert]
  
```

```

quand Effacer .Clic
  faire appeler Espace .Supprimer
  
```

```

quand Accéléromètre1 .Secoué
  faire appeler Espace .Supprimer
  
```

```

quand Bleu .Clic
  faire mettre Espace .Couleur de dessin à [Bleu]
  
```

5. TESTER L'APPLICATION CREEE :



Depuis la tablette, lancer l'application MIT AI2 Companion , scanner le QR code ou écrire les caractères obtenu à l'écran de l'ordinateur
Attention il faut cocher Use legacy connection
 tester le résultat sur la tablette